

# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

## „FRAKTALE”

w ramach Festiwalu Fabryka Światła. Przasnysz 2016

3 września 2016 r.

### § 1. Organizatorzy

1. Organizatorami gry miejskiej „FRAKTALE” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej 3 września 2016 r. w Przasnyszu są:

Miasto Przasnysz

Mazowiecki Instytut Kultury

Miejski Dom Kultury w Przasnyszu

Muzeum Historyczne w Przasnyszu

Miejska Biblioteka Publiczna w Przasnyszu

Biblioteka Pedagogiczna w Ostrołęce Filia w Przasnyszu

Towarzystwo Przyjaciół Ziemi Przasnyskiej

w dalszej części Regulaminu nazywani Organizatorami.

2. Fundatorem nagród jest Miasto Przasnysz.

3. W Grze mogą brać udział uczestnicy w dwóch kategoriach wiekowych:

- dzieci (7-12 lat)

- młodzież (13-19 lat).

Uczestnicy dobierają się w zespoły w swoich kategoriach wiekowych.

### § 2. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 03 września 2016 r. w godz. 12-15.00 na terenie miasta Przasnysz.

2. Celem uczestników Gry jest przejście całej trasy, rozwiązanie wszystkich zadań w jak najkrótszym czasie. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.
3. W Grze uczestniczy maksymalnie 6 Zespołów – po 3 dla każdej grupy wiekowej.
4. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 4 osoby. W grupie wiekowej 7-12 lat dodatkowo bierze udział osoba dorosła – opiekun grupy. Opiekun nie uczestniczy i nie pomaga w rozwiązywaniu zadań. Jego rola polega na zapewnieniu bezpieczeństwa uczestnikom grupy w przemieszczeniu się między punktami rozmieszczonymi na trasie. W grupach wiekowych 13-19 lat uczestnicy wyznaczają spośród siebie kapitana zespołu.
5. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej. Oprócz tego Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty) a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
6. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
7. Warunkiem udziału w grze jest zgłoszenie zespołu w sekretariacie Miejskiego Domu Kultury lub mailowo: [mdkprzasnysz@o2.pl](mailto:mdkprzasnysz@o2.pl) Zgłoszenia do gry z dopiskiem „Gra miejska” przyjmowane będą do 02.09.2016r. włącznie. O zakwalifikowaniu do udziału w grze decyduje kolejność zgłoszeń zespołów. W przypadku braku zgłoszeń do którejś z kategorii wiekowej, organizatorzy zastrzegają sobie prawo zwiększenie ilości zespołów w kategorii, do której zgłoszeń było więcej. Jednak ogólna ilość zespołów biorących udział w grze nie może przekroczyć liczby 6.
8. Gra rozpocznie się 03 września 2016 r. o godz. 12.00. Miejsce zbiórki zespołów: Rynek Miejski (przy wejściu do Muzeum Historycznego).
9. Podczas Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Drużyny.
10. Gra kończy się 03 września 2016 r. o godz. 14.30. Po tym terminie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na metę Gry – do Muzeum Historycznego w Przasnyszu.
11. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.
12. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania mogą się poruszać wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.
13. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

14. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.

15. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na: wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

### § 3. Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który w najkrótszym czasie rozwiąże wszystkie zadania na wyznaczonej trasie i zbierze największą ilość punktów.
2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez Zespoły punkty i czas wykonanych zadań. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 03 września 2016 r. nie później niż o godz. 15.00 na mecie Gry.

### § 4. Nagrody

Dla Zwycięzców przewidziano nagrodę główną w każdej z kategorii wiekowych, dla pozostałych Zespołów zestawy gadżetów ufundowane przez Miasto Przasnysz.

### § 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w sekretariacie Miejskiego Domu Kultury w Przasnyszu oraz na stronach internetowych Miejskiego Domu Kultury, Muzeum Historycznego, Miejskiej Biblioteki Publicznej oraz Towarzystwa Przyjaciół Ziemi Przasnyskiej.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.